



## TP5

### TRACÉ DES SOLUTIONS D'UN SYSTÈMES DIFFÉRENTIELS.

#### TABLE DES MATIÈRES

1. Portraits de phase dans le plan	2
1.1. Le cas d'une matrice $A$ diagonale	3
1.2. Le cas d'une matrice $A$ diagonalisable	5
2. Tracés de solutions pour un système différentiel $3 \times 3$	5
2.1. Cas où $A$ possède 3 valeurs propres strictement négatives	5
2.2. Cas où $A$ possède 1 valeur propre strictement positive et 2 valeurs propres strictement négatives	7

## 1. PORTRAITS DE PHASE DANS LE PLAN

Soit  $A \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ . On s'intéresse au système différentiel  $X' = AX$ . On souhaite tracer plusieurs trajectoires de solutions pour observer leur comportement vis à vis des états équilibres du système. On utilise le programme suivant :

```

1 import matplotlib.pyplot as plt
2 import numpy as np
3 from scipy.integrate import odeint
4
5 # On definit ici le systeme differentiel
6
7 def syst(y, t, a11, a12, a21, a22) :
8     x1, x2 = y
9     dydt = [a11 * x1 + a12 * x2, a21 * x1 + a22 * x2]
10    return dydt
11
12 # Matrice A (choisir les coefficients)
13
14 a11, a12 = -1,0
15 a21, a22 = 0,-3
16
17 # Intervalle de temps sur lequel on trace la solution
18
19 t = np.linspace(0, 2, 51)
20
21 # Choix de la condition initiale
22
23 y0 = [0.75,0.5]
24
25 # On trace x2 en fonction de x1
26
27 # plot en temps positif
28
29 sol = odeint(syst, y0, t, args=(a11, a12, a21, a22))
30 plt.plot(sol[:, 0], sol[:, 1], 'b')
31
32 # plot en temps negatif
33
34 sol = odeint(syst, y0, -t, args=(a11, a12, a21, a22))
35 plt.plot(sol[:, 0], sol[:, 1], 'b')
36
37 # Configuration fenetre graphique
38
39 plt.grid()
40 plt.xlabel('x1')
41 plt.ylabel('x2')
42 plt.axis([-1,1,-1,1])
43
44 # Representation des tangentes aux trajectoires
45
46 g1 = np.linspace(-1,1,15)
47 g2 = np.linspace(-1,1,15)
48 A1, A2 = np.meshgrid(g1,g2)
49 V1,V2 = syst((A1,A2),t, a11, a12, a21, a22)
50 r1 = np.sqrt(1+V1**2)
51 r2 = np.sqrt(1+V2**2)
52 plt.quiver(A1, A2, V1/r1, V2/r2)
53 plt.show()

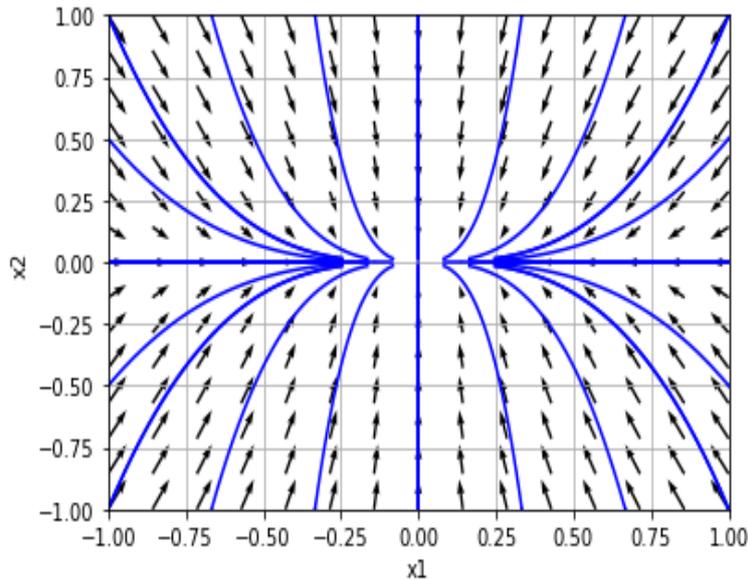
```

1.1. **Le cas d'une matrice  $A$  diagonale.** Dans cette section,  $A = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{pmatrix}$ .

1. Rappel, pour tout  $t \in \mathbb{R}$ , les expressions de  $x_1(t)$  et  $x_2(t)$  si  $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$  est solution de  $X' = AX$ .

On utilise le programme précédent, auquel on rajoute des boucles `for` pour faire varier les conditions initiales. Ceci permet de tracer plusieurs trajectoires de solutions dans la même fenêtre graphique.

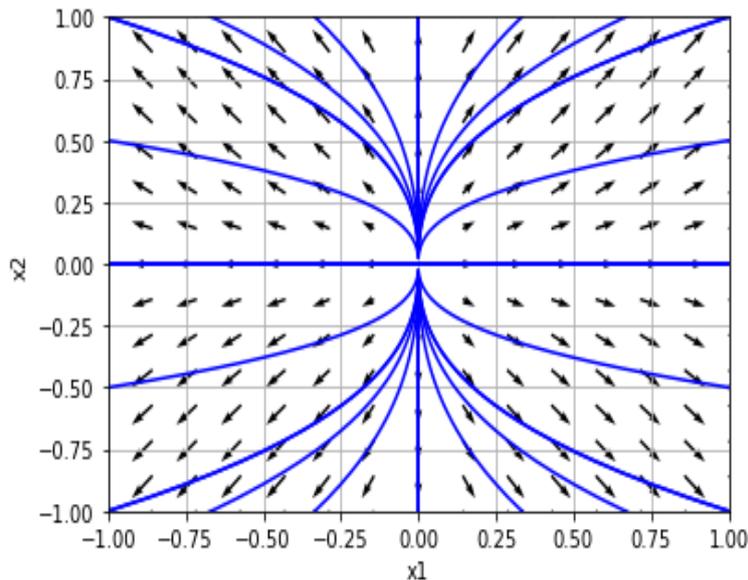
1.1.1. *Cas où les deux valeurs propres sont strictement négatives.* On choisit l'exemple  $A = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -3 \end{pmatrix}$ . On obtient le tracé ci-dessous.



2. Faire apparaître l'unique état d'équilibre du système en rouge sur le tracé précédent.

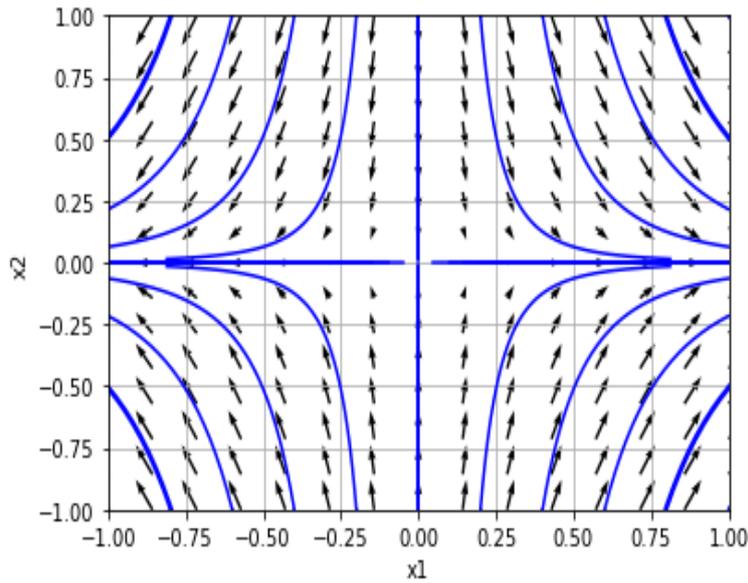
3. Que remarque-t-on sur les trajectoires? Comment appelle-t-on un tel point d'équilibre?

1.1.2. *Cas où les deux valeurs propres sont strictement positives.* On choisit l'exemple  $A = \begin{pmatrix} 5 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$ . On obtient le tracé ci-dessous.



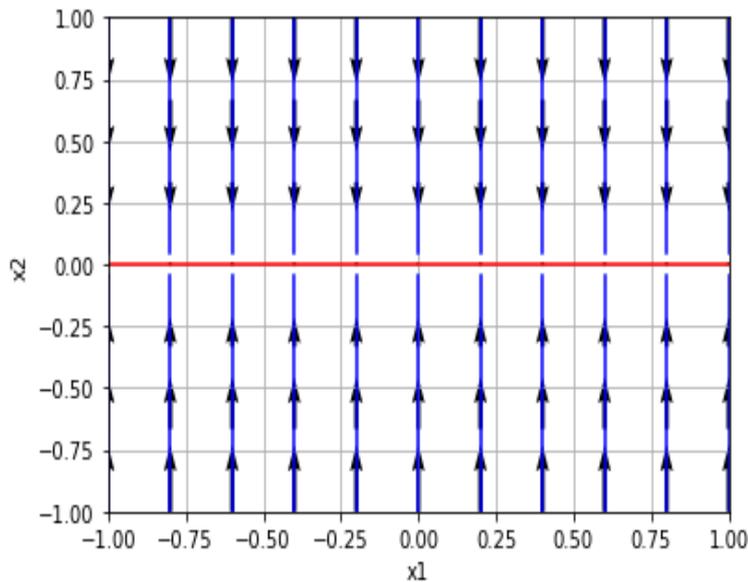
4. Faire apparaître l'unique état d'équilibre du système en rouge sur le tracé précédent.
5. Que remarque-t-on sur les trajectoires? Comment appelle-t-on un tel point d'équilibre?

1.1.3. *Cas où les deux valeurs propres sont de signes opposés.* On choisit l'exemple  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -3 \end{pmatrix}$ . On obtient le tracé ci-dessous.



6. Faire apparaître l'unique état d'équilibre du système en rouge sur le tracé précédent.
7. Que remarque-t-on sur les trajectoires? Comment appelle-t-on un tel point d'équilibre?

1.1.4. *Cas où une valeur propre est nulle et l'autre est strictement négative.* On choisit l'exemple  $A = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$ . On obtient le tracé ci-dessous.



8. Faire apparaître les états d'équilibres du système en rouge sur le tracé précédent.
9. Que remarque-t-on sur les trajectoires? Que peut-on dire sur les points d'équilibre?
10. A quoi ressemblerait le dessin si on avait choisit  $A = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ ?

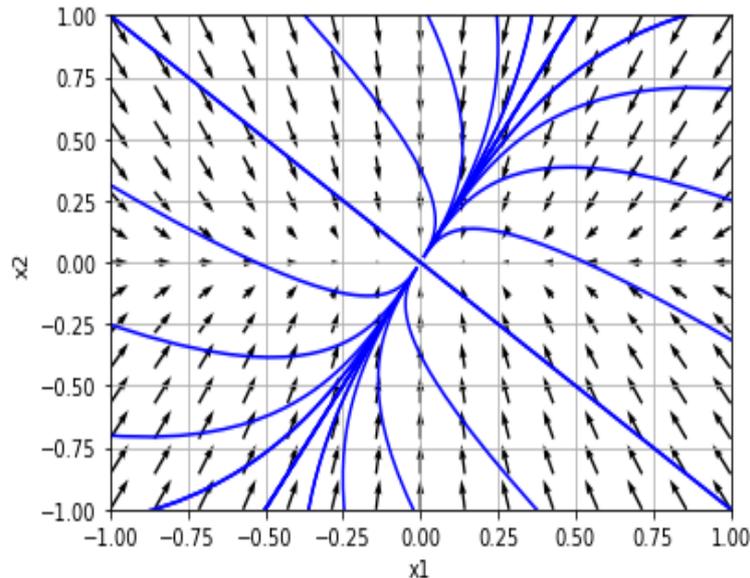
1.2. **Le cas d'une matrice  $A$  diagonalisable.** On considère dans cette partie une matrice  $A$  qui vérifie :  $P^{-1}AP = D$  où  $D$  est diagonale et  $P$  est une matrice inversible.

11. On note  $X = PY$ . Montrer que  $X' = AX$  si et seulement si  $Y' = DY$ .

Ainsi, on peut résoudre l'équation  $Y' = DY$  pour obtenir les solutions de l'équation  $X' = AX$ . Dans l'exemple suivant, on choisit :

$$D = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -3 \end{pmatrix}, \quad P = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & -1 \end{pmatrix}, \quad A = PDP^{-1}$$

On obtient le tracé ci-dessous.



12. Faire apparaître l'unique état d'équilibre du système en rouge sur le tracé précédent.
13. Quelle comparaison peut-on faire avec le tracé obtenu dans le cas où  $A$  est diagonale ?
14. Dans le cas où  $A$  est diagonalisable, rappeler la condition nécessaire et suffisante sur les valeurs propres  $\lambda_1$  et  $\lambda_2$  de  $A$  pour que tous les états d'équilibre soient stables.

## 2. TRACÉS DE SOLUTIONS POUR UN SYSTÈME DIFFÉRENTIEL $3 \times 3$

Soit  $A \in \mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ . On s'intéresse au système différentiel  $X' = AX$ . On souhaite toujours tracer plusieurs trajectoires de solutions pour observer leur comportement vis à vis des états équilibres du système. Cependant, les trajectoires évoluent cette fois-ci dans un espace à 3 dimensions, ce qui n'est pas simple à représenter sur une feuille. Contrairement à la partie précédente, nous choisissons ici de tracer les 3 graphes des solutions  $x_1$ ,  $x_2$  et  $x_3$ .

2.1. **Cas où  $A$  possède 3 valeurs propres strictement négatives.** On pose  $A = \begin{pmatrix} -1 & 1 & -1 \\ -4 & -5 & 4 \\ -2 & -1 & 0 \end{pmatrix}$ .

15. Rappeler comment fonctionne la fonction Python `al.eig`.
16. Recopier le programme Python suivant et le compiler.

```

1 import numpy as np
2 import numpy.linalg as al
3 A = np.array([[ -1,  1, -1], [-4, -5,  4], [-2, -1,  0]])
4 L = al.eig(A)
5 print(L[0])
6
```

Recopier ce qu'affiche la console Python. Que peut-on en déduire?

17. Que peut-on conjecturer sur les trajectoires des solutions du système différentiel  $X' = AX$  ?.

On note  $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$ .

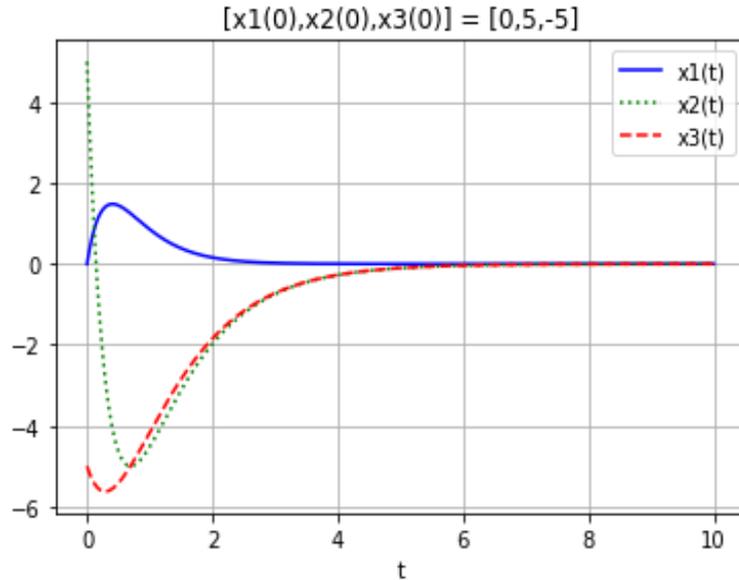
Pour représenter les trois graphes des fonctions  $x_1$ ,  $x_2$  et  $x_3$ , on utilise le programme qui suit :

```

1 import matplotlib.pyplot as plt
2 import numpy as np
3 from scipy.integrate import odeint
4
5 # Definition du systeme
6
7 def syst(y, t, a11, a12, a13, a21, a22, a23, a31, a32, a33):
8     x1, x2, x3 = y
9     dydt = [a11*x1+ a12*x2+ a13*x3, a21*x1+ a22*x2+ a23*x3, a31*x1+ a32*x2+ a33*x3]
10    return dydt
11
12 # Definition de la matrice A
13
14 a11, a12, a13 = -1, 1, -1
15 a21, a22, a23 = -4, -5, 4
16 a31, a32, a33 = -2, -1, 0
17
18 # Condition initiale
19
20 y0 = [0,5,-5]
21
22 # Intervalle de temps pour le trace
23
24 t = np.linspace(0, 10, 501)
25
26 # Creation de la solution X
27
28 sol = odeint(syst, y0, t, args=(a11, a12, a13, a21, a22, a23, a31, a32, a33))
29
30 # Configuration du trace
31
32 plt.plot(t, sol[:, 0], 'b-', label='x1(t)')
33 plt.plot(t, sol[:, 1], 'g:', label='x2(t)')
34 plt.plot(t, sol[:, 2], 'r--', label='x3(t)')
35 plt.legend(loc='best')
36 plt.xlabel('t')
37 plt.title(f'x1(0),x2(0),x3(0) = [{y0[0]}\,]{y0[1]}\,]{y0[2]}\}')
38 plt.grid()
39 plt.show()

```

La compilation du programme précédent affiche le résultat suivant :



18. Faire varier les trois paramètres de la condition initiale  $y_0$  entre  $-10$  et  $10$ . Que remarque-t-on?

2.2. Cas où  $A$  possède 1 valeur propre strictement positive et 2 valeurs propres strictement négatives. On pose  $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ -6 & -5 & 6 \\ -4 & -2 & 3 \end{pmatrix}$ .

19. Recopier le programme Python suivant et le compiler.

```

1 import numpy as np
2 import numpy.linalg as al
3 A = np.array([[0, 1, -1], [-6, -5, 6], [-4, -2, 3]])
4 I = np.array([[1, 0, 0], [0, 1, 0], [0, 0, 1]])
5 print(al.matrix_rank(A-I))
6 print(al.matrix_rank(A+I))
7 print(al.matrix_rank(A+2*I))
8

```

Recopier ce qu'affiche la console Python. A quoi correspondent ces nombres? Que peut-on en déduire?

Reprenre le programme de la partie précédente en

- changeant la matrice  $A$
- en remplaçant la ligne 16 par :  $t = \text{np.linspace}(0, 2, 501)$

20. Faire varier la condition initiale puis décrire le comportement en  $+\infty$  des fonctions  $x_1, x_2, x_3$ .

On testera en particulier les conditions initiales  $y_0 = [1,0,1]$ ,  $y_0 = [-1, 2, 0]$  et  $y_0 = [0,1,1]$ .

On souhaite comprendre cette observation via les résultats théoriques du cours. On admet que

- $U_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  est un vecteur propre de  $A$  associé à la valeur propre 1.
- $U_{-1} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  est un vecteur propre de  $A$  associé à la valeur propre  $-1$ .
- $U_{-2} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$  est un vecteur propre de  $A$  associé à la valeur propre  $-2$ .

21. Rappeler la forme générale des solutions du système  $X' = AX$ .
22. Exprimer  $x_1(t)$  à l'aide de la formule générale puis montrer que  $\lim_{t \rightarrow +\infty} x_1(t) = 0$ .
23. Exprimer  $x_2(t)$  à l'aide de la formule générale.
24. En déduire  $\lim_{t \rightarrow +\infty} x_2(t)$  en fonction des valeurs des différents paramètres.